

Prof. Dr. Alfred Toth

Systemsubstitution als ontischer Automat

1. Wie im folgenden gezeigt wird, kann Systemsubstitution, d.h. die Ersetzung eines (vorgegebenen) Systems S_i durch ein (nachgegebenes) System S_j , als elementarer ontischer Automat der Form

$$A = [S_i, S_j, \sigma_i, \sigma_j]$$

mit

$$\sigma_i = S_i \rightarrow \emptyset$$

$$\sigma_j = \emptyset \rightarrow S_j$$

definiert werden, darin S_i und S_j als Eingabe- und Ausgabesignale und die Operatoren σ_i , σ_j als Überführungs- und Ergebnisfunktoren fungieren (vgl. Bense 1971, S. 42 f.).

2.1. Eingabesignal S_i



Rue de Gravelle, Paris (2008)

2.2. $\sigma_i = S_i \rightarrow \emptyset$



Rue de Gravelle, Paris (April 2014)

2.3. $\sigma_j = \emptyset \rightarrow S_j$



Rue de Gravelle, Paris (Juni 2014)



Rue de Gravelle, Paris (Juli 2014)

2.4. Ausgabesignal S_j



Rue de Gravelle, Paris (September 2014)

Literatur

Bense, Max, Zeichen und Design. Baden-Baden 1971

26.3.2015

